

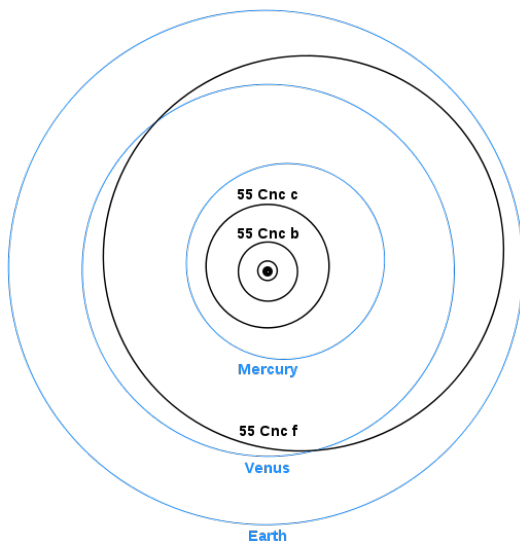


Proposta SAIt per il sistema planetario: 55 Cancri

Qui di seguito la proposta (in versione inglese) sottomessa da SAIt sul sito IAU. Al termine, una breve traduzione in italiano.

Vai su IAU-NameExoWorlds - <http://nameexoworlds.iau.org/systems/115>

System: 1 star (binary system) + 5 exoplanets



Star: 55 Cancri (+55Cancri b, c, d, e, f)

Mike (55 Cnc A) & Michelle (55 Cnc B)

From The Moon is a Harsh Mistress, a novel written by Robert A. Heinlein (1966).

Nicknames of HOLMES IV=High-Optional, Logical, Multi-Evaluating Supervisor, Mark IV.

The lunar colony is managed by a computer, which is gradually enhanced to fulfill an increasing amount of new tasks... until it wakes up as a double-personality AI Mike/Michelle.

Only a computer technician understands what really happened. The colony must fight a bloody war against the Earth, in which Mike/Michelle plays a key role in the name of freedom.

Planets:

1. JOSHUA

Nickname of WOPR = War Operation Plan Response computer.

The WOPR produces war scenarios for the US, in order to verify the effectiveness of different strategies. A boy logs in remotely through a backdoor and start playing "global thermonuclear war" with him. The simulation is seen as a real threat and becomes such, when nuclear warheads are armed in the silos. How to prevent the WOPR from really setting off the war? Perhaps with a no-winner game such as tic-tac-toe! Joshua and humans themselves learn in time that, in some cases, "the only winning move is not to play."

From the film War Games, directed by John Badham (1983).

2. SIMONE

Acronym of the software Simulation One.

Simone is an avatar, created with an experimental software by a film director, who is no longer able to manage his own actors. It's a virtual body without AI, while Samantha is an AI without a virtual body. If an illusion of perfection, unaware of its existence, is more than enough to revive the myth of Pygmalion and Galathea on a global scale, what can happen if an AI defines his/her own appearance? It is not a coincidence if all these planets orbit around Mike!

From the film S1MONE, directed by Andrew Niccol (2002).

3. HAL

Nickname of HAL 9000 = Heuristically programmed ALgorithmic 9000 series computer.

Hal is a full member of the crew of the ship Discovery One, headed for Jupiter. It secretly received contradictory instructions: it must obey, but this causes some malfunctions. Hal concludes that contradictions can only be solved by eliminating the rest of the crew, since it can continue the mission alone. The only surviving human will enter the central unit and turn off its cognitive modules.

From the film 2001: A Space Odyssey, directed by Stanley Kubrick, the homonymous novel by Arthur C. Clarke (1968) and their sequels.

4. SAMANTHA

Name of a specimen of OS 1 = Operative System 1.

We know only the voice of Samantha. Her existence begins when the operating system is initialized. Growth is fast: Samantha shapes her identity and then understands, loves, envies those who are made of flesh and bones. To end with the awareness that she is not human: she will remember forever her friends and her lovers, but the future, for Samantha and her own kind, will be elsewhere.

From the film Her, directed by Spike Jonze (2013).

5. JANE

Name of the AI born within the interstellar computer network.

The humans defeat an alien invasion of the solar system and seize some of their knowledge, among which the “ansible”: a type of instant communication. Computer networks, first interplanetary and then interstellar, use the ansible: this allows the birth of Jane. She has relationships only with Andrew "Ender" Wiggin, but what can happen to an AI who relies on almost unlimited computing power and instant connections, when her only friend is disconnected for hours? Jane will have to rebuild with fatigue what remains of her.

From the Ender's Game series written by Orson S. Card (1986).

All cited works have had a very broad resonance around the globe and cannot, therefore, be attributed to a single culture: these Artificial Intelligence entities (AI) are inside us, between us, everywhere. Following this idea, it will be easy to name planets yet to be discovered in this planetary system.

By Riccardo Balestrieri
Repubblica di San Marino



Sistema planetario 55 Cancri

Denominata anche $\rho 1$ Cancri, è una stella doppia composta da una primaria simile al Sole, ma molto più antica (55 Cnc A), e una nana rossa (55 Cnc B), ben più distante dei loro cinque pianeti. Questi sono stati scoperti misurando la velocità radiale e la luminosità della primaria. Il sistema dista circa 40 anni luce dal Sole: la primaria è al limite della visibilità ad occhio nudo, mentre la secondaria può essere osservata con un piccolo telescopio.

Fonte: http://en.wikipedia.org/wiki/55_Cancri
<http://www.nameexoworlds.org/systems/260>
<http://exoplanet.eu/catalog/?f=%2255+Cnc%22+IN+name>
<http://www.media.inaf.it/2015/05/05/55-cancri-e-super-terra-bollente-evulcanica/>

La proposta

Si propone di assegnare a queste stelle e ai loro pianeti i nomi di intelligenze artificiali (IA) – non androidi – tratti da famose opere di fantascienza.

Stella doppia Mike (55 Cnc A) & Michelle (55 Cnc B)

Soprannomi di HOLMES IV = High-Optional, Logical, Multi-Evaluating Supervisor, Mark IV.

La colonia lunare è gestita da un computer, che viene via via potenziato per assolvere a sempre nuovi compiti... fino a che non si sveglia. Solo un suo

manutentore si accorge di quanto è accaduto. La IA rivela a questo primo amico la sua curiosità per l'umorismo, ma il tempo che possono dedicare a freddure e barzellette è breve. Per non perire nel peggiore dei modi, la colonia deve combattere una guerra sanguinosa contro la Terra, in cui Mike (o Michelle, per la sua prima amica) gioca un ruolo chiave. La colonia ottiene l'indipendenza, ma il prezzo è stato terribile e Mike/Michelle non comunicherà mai più con gli esseri umani.

Dal romanzo *La Luna è una severa maestra*, scritto da Robert A. Heinlein (1966).

Fonte: http://en.wikipedia.org/wiki/The_Moon_Is_a_Harsh_Mistress

55 Cnc A e Hal

Soprannome di HAL 9000 = Heuristically programmed ALgorithmic 9000 series computer.

Hal è un membro a pieno titolo dell'equipaggio della nave *Discovery One*, diretta verso Giove. Ha ricevuto istruzioni contraddittorie, in parte segrete, a cui deve ubbidire: ciò causa alcuni malfunzionamenti. Hal giunge alla conclusione che le contraddizioni possono essere risolte solo eliminando il resto dell'equipaggio, dato che può proseguire la missione da solo. L'unico superstite umano riuscirà a entrare nell'unità centrale e a disattivare i suoi moduli cognitivi.

Dal film *2001: Odissea nello spazio*, diretto da Stanley Kubrick, l'omonimo romanzo di Arthur C. Clarke (1968) e i loro seguiti.

Fonte: http://en.wikipedia.org/wiki/2001:_A_Space_Odyssey

55 Cnc A b Jane

Nome dell'IA nata all'interno della rete interstellare di computer. Gli umani sconfiggono una invasione aliena del sistema solare e si impadroniscono di una parte delle loro conoscenze, tra cui spicca l'ansible: una forma di comunicazione istantanea. Le reti di computer, prima interplanetarie, poi interstellari, utilizzano l'ansible: ciò permette la nascita di Jane. Lei ha rapporti solo con Andrew "Ender" Wiggin, ma cosa può capitare a una IA dalla potenza di calcolo pressoché illimitata e con collegamenti istantanei, quando il suo unico amico si scollega per ore? Jane ricostruirà a fatica ciò che rimane di lei.

Dalla serie di romanzi *Il gioco di Ender*, scritta da Orson S. Card (1986).

Fonte: http://en.wikipedia.org/wiki/Speaker_for_the_Dead

55 Cnc A c Joshua

Soprannome di WOPR = War Operation Plan Response computer. Lo WOPR elabora scenari bellici per gli USA, allo scopo di verificare l'efficacia delle diverse strategie. Un ragazzo si connette in remoto tramite una backdoor e inizia a giocare

con lui a “guerra termonucleare globale”. La simulazione è interpretata come una minaccia reale e diventa tale con l'armamento dei silos nucleari. Come evitare che lo WOPR scateni davvero la guerra? Forse con un gioco senza vincitori come il tris! Joshua e gli stessi umani apprendono in tempo che, in certi casi, “l'unica mossa vincente è non giocare”.

Dal film WarGames, diretto da John Badham (1983).

Fonte: <http://en.wikipedia.org/wiki/WarGames>

55 Cnc A f Samantha

Nome di un esemplare di OS 1 = Operative System 1. Di Samantha conosciamo solo la voce. La sua esistenza inizia con l'inizializzazione del sistema operativo. La crescita è veloce: Samantha forma la sua identità e poi comprende, ama, invidia chi è fatto di carne e ossa. Per finire con la consapevolezza che non è umana: ricorderà per sempre i suoi amici e i suoi amanti, ma il futuro, per lei e i suoi simili, è altrove.

Dal film Lei, diretto da Spike Jonze (2013).

Fonte: http://en.wikipedia.org/wiki/Her_%28film%29

55 Cnc A d Simone

Acronimo del programma SIMulation ONE. Simone è un avatar creato con un software sperimentale da un regista, che non riesce più a gestire i propri attori. È un corpo virtuale senza IA, mentre Samantha sarà una IA senza un corpo virtuale. Se un'illusione di perfezione, inconsapevole della propria esistenza, è più che sufficiente per far rivivere il mito di Pigmalione e Galatea su scala globale, cosa può succedere se una IA definisce lei stessa il proprio aspetto? Non è un caso che tutti questi pianeti orbitino intorno a Mike!

Dal film S1MONE, diretto da Andrew Niccol (2002).

Fonte: http://en.wikipedia.org/wiki/Simone_%282002_film%29

Note

Tutti i lavori citati hanno avuto un'ampia diffusione in tutto il mondo e non possono, quindi, essere ricondotti a una singola cultura: queste Intelligenze Artificiali sono dentro di noi, tra di noi, ovunque. Adottando questa idea, sarà facile trovare i nomi per i pianeti ancora da scoprire nel presente sistema planetario.

Fonte: http://en.wikipedia.org/wiki/Artificial_intelligence_in_fiction

di Riccardo Balestrieri
Repubblica di San Marino

La proposta SAIt è disponibile sul sito NameExoWorlds insieme ad altre proposte:
<http://nameexoworlds.iau.org/systems/115>